

GAME DESIGNER / LEVEL DESIGNER



BERREUR Philippe_30 ans

philippe.berreur@gmail.com

_06.78.04.47.27

<http://philippeberreur.wixsite.com/monsite/>

PROFIL !

2008

LICENCE

Arts Plastiques

Result13.87

2015

MASTER 1

Conception
vidéoludique

Result14.15

serious Game;
ArtGame;

2016

MASTER 2

Jeux vidéo

Result16.13

Game Design;
Level Design;
Recherche
théorique &
Conception;

XP!

07_2016

NICE PENGUINS
STAGE GAME DESIGNER polyvalent



Mission :

GAME DESIGN Breakout-like mobile
Gameplay & Bonus Malus & Concept ArtOK
LEVEL DESIGN Puzzle-Game mobile
Réaliser un LD intuitif - lvl 1 -> lvl 25OK

10_2016

SOUTENANCE MEMOIRE

Mission :

Recherche Game Design
Les mythes Post-apocalyptiques
Vers une méthodologie pour une création post-apocalyptique
à contre-courant critique et émancipatrice.....OK
jury's congratulations

10_2016

SPLASHER indie 2D Platform



Mission :

Playtest.....OK

10_2015

SUCCESS Game Pratic 2015



Mission :

GAME JAM
1er prix du jury.....OK
Prix spécial : Utilisation de l'eau.....OK

SKILLS!



// Unity 3D ...//

Level design ... 100%
Materials, Shaders & Textures ...80%
Optimizing graphics performance..65%
code40%

XP// Puzzle Game; FPS; 3D Openworld; 2D Platform;



//Adventure Game Studio//

Development.. 100%
Level design .100%
code80%

XP// Point-n-click; RPG Tactical; Strategy Game;



//Unreal Engine 4//

Level design...100%
Materials, Shaders.....75%
Blueprint65%

XP// Exploration Game; Fps Map;

//Game designer tools//

Office.....100%	Ergonomics.....80%
Flowchart.....100%	Storyboard.....75%
Sketch.....100%	Photoshop.....70%
Artistic culture.95%	Sound Design...65%
GD theory.....85%	3D Modeling....50%

Guitare (+10 ans) ; Judo (+10ans) ; Littérature ;
Game Jam ; Histoire ; JDR papier;

Quelques Projets

<http://philippeberreur.wixsite.com/monsite/games>



Fin de Pétrole

RPG Narratif / Survie / Post-apo

<http://philippeberreur.wixsite.com/monsite/fin-de-petrole-1>



Katharsis ?

FPS / Unity 3D

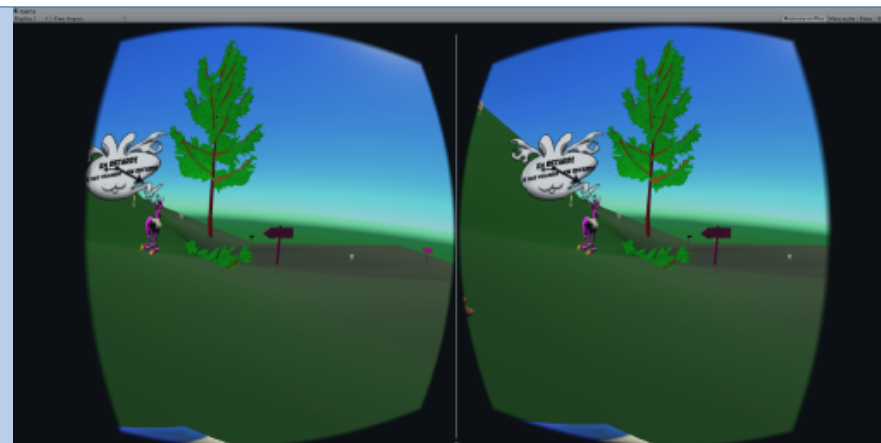
<http://philippeberreur.wixsite.com/monsite/copie-de-zombies-want-to-eat-your-f>



Maman j'ai raté le bûcheron.

Cache cache / Slender like / Unity 3D

<http://philippeberreur.wixsite.com/monsite/la-fete-de-l-ours>



Alice VR

VR/Unity 3D

<http://philippeberreur.wixsite.com/monsite/copie-de-la-fete-de-l-ours>